

# Heat

(Arbeitstitel)

## Feature Creeps

(Team)

- **Schulze, Dominic:** Team Lead, Artist
- **Löwe, Torsten:** Artist
- **Daus, Christian:** Programmierer
- **Bieger, Georg:** Programmierer

**Kontakt:** [dominic.schulze1@gmx.de](mailto:dominic.schulze1@gmx.de)

**Instagram:** <https://www.instagram.com/frozengamesstudio>

**Twitter:** <https://twitter.com/FrozenGamesStd>

**Fach:** Interaktive Medien, 5.Semester (Medieninformatik)

**Betreuer:** Arndt Vitzthum

## Projekt

### Story:

Der Spieler erhält einen Brief von seiner jüngst verstorbenen Großmutter. Sie fordert ihn darin auf, sich sein Erbe in ihrem beschaulichen Landhaus zu *verdienen*.

### Mechanik:

Kernidee ist das Spiel mit Wärme und Kälte. Dafür nutzen wir eine räumliche Temperatursimulation, mit deren Hilfe Objekte erhitzt oder abgekühlt werden können. So kann eine Kerze entzündet, Eis geschmolzen oder Wasser gefroren werden. All dies muss der Spieler nutzen um Omas Haus Stück für Stück von Eis zu befreien und sich so Zugang zu Omas Schätzen zu verschaffen.

### Technik:

Wir entwickeln in Unity, zunächst nur für die HTC Vive VR-Brille. Für Zuschauer wollen wir auf einem separaten Bildschirm ein mit Greenscreen aufgenommenes Bild des Spielers streamen, der mithilfe von LIV in die 3D-Umgebung projiziert wird.

### Dreizeiler:

Heat ist ein Virtual Reality Spiel in dem der Spieler Wärme und Kälte manipulieren kann um das verlassene Landhaus seiner Großmutter von Eis zu befreien. Wir entwickeln derzeit für die HTC Vive und nutzen einen Greenscreen um den Spieler für Videostreams in der virtuellen Umgebung darstellen zu können.